



### Custo da matrícula

Ata o 15 de outubro de 2010

Socios/as de Nova Escola Galega: 20 euros

Estudantes e parados/as: 30 euros (xustificación documental)

Cota ordinaria: 40 euros

A partir do 16 de outubro de 2010

Socios/as de Nova Escola Galega: 30 euros

Estudantes e parados/as: 40 euros (xustificación documental)

Cota ordinaria: 50 euros

### Forma de pagamento

Transferencia bancaria á AGXPT desde Caixa Galicia

2091-0337-84-3040006072

### Valoración en horas

12 horas (en trámite a homologación da actividade por parte da Consellería de Educación e Ordenación Universitaria).

### ORGANIZA



### II CURSO DE FORMACIÓN SOBRE O PATRIMONIO LÚDICO

### SUBVENCIONA



XUNTA DE GALICIA  
CONSELLERÍA DE CULTURA  
E TURISMO

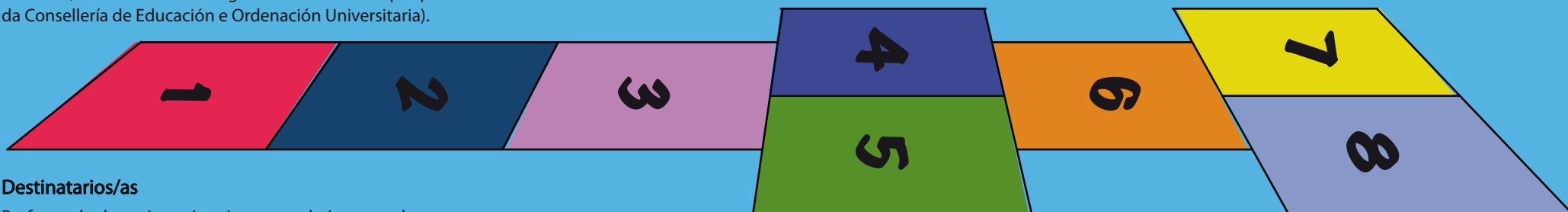
### O xogo tradicional e as didácticas específicas

Melide

Venres, 22 de outubro de 2010

Sábado, 23 de outubro de 2010

CEIP Mestre Pastor Barral



### Destinatarios/as

Profesorado de ensino primario e secundario en xeral.

### Número máximo de participantes

90, por rigorosa orde de inscrición

### Aloxamento en Melide (prezos aproximados)

Hostal Sony	981 505 473	24€ individual / 30€ dobre
Hotel Xaneiro II	981 506 140	30€ individual / 35€ dobre
Hotel Carlos 96	981 507 633	30€ individual / 40€ dobre
Parrillada El Molino	981 506 048	25€
Pousada Chiquitín	981 815 333	25-30€ individual / 30€ dobre

### COLABORA



XUNTA DE GALICIA  
CONSELLERÍA DE EDUCACIÓN  
E ORDENACIÓN UNIVERSITARIA



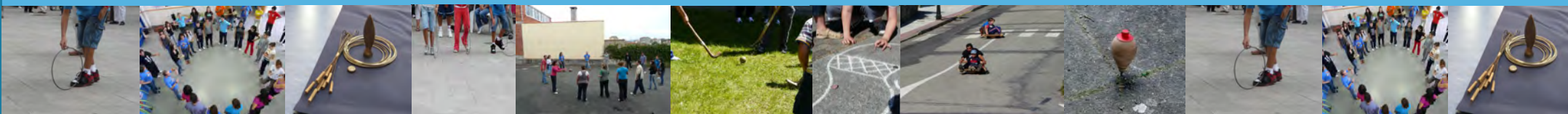
### Contactos

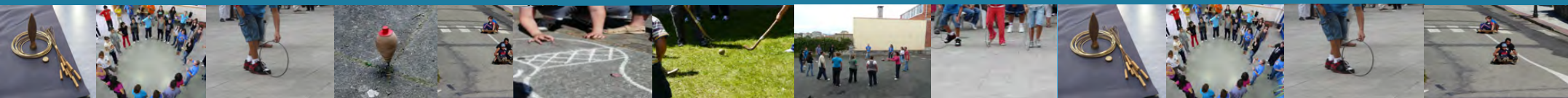
Asociación Galega do Xogo Popular e Tradicional

agxpt@telefonica.net  
www.agxpt.org

Nova Escola Galega

neg@mundo-r.com  
www.nova.escola-galega.org





## Obxectivos

1. Achegarse á cuestión do xogo tradicional desde unha óptica global, atendendo aos procesos de recuperación do patrimonio lúdico que se están desenvolvendo desde diferentes ámbitos.
2. Analizar o xogo tradicional como manifestación cultural, e en especial o seu papel específico na construción da identidade.
3. Poñer en común a función do xogo tradicional na educación e as estratexias de introdución do patrimonio lúdico galego no ámbito escolar.
4. Investigar posibles estratexias de recuperación do patrimonio lúdico galego desde o ámbito dalgunhas didácticas específicas e valorar o seu papel no desenvolvemento dos procesos educativos.
5. Practicar unha importante batería de xogos de diferente tipoloxía e poñer en común variantes dos xogos propostos e mesmo xogos novos.

## Programa

Venres, 22 de outubro

Hora	Contido
17:00	Recepción e entrega da documentación
17:30	Ambientación - exposición de materiais - proxección de vídeos
18:00	Inauguración do curso

Hora	Contido
18:30	Conferencia inaugural <i>"Xogos tradicionais, emocións e educación de competencias"</i> Relator: Pere Lavega i Burgués (INEFC, Universitat de Lleida, membro da Asociación Europea de Xogos e Deportes Tradicionais) Presenta: Xoán Somorrostro Fernández (Universidade de Santiago)
20:00	Relatorio <i>"O xogo tradicional e a arte. A presenza das manifestacións lúdicas na arte ao longo da historia."</i> Relatora: Natalia Val Guerreiro (IES de Melide) Presenta: Pía Outeiriño Calle (AGXPT)
22:00	Cea colectiva

Sábado, 23 de outubro

Hora	Contido
10:00	Obradoiros didácticos simultáneos Obradoiro 1. O xogo tradicional e a música David Canoura López (AGXPT) Luísa Martínez Vidal (AGXPT) Zeltia Labraña González (AGXPT) Obradoiro 2. O xogo tradicional e as artes Natalia Val Guerreiro (IES de Melide) Pía Outeiriño Calle (AGXPT) Obradoiro 3. O xogo tradicional e as tecnoloxías e a natureza Antón Cortizas Amado (investigador do patrimonio lúdico) Xulio Pérez Pérez (AGXPT) Manuel Rodríguez Vázquez, Charrancas (AGXPT) Moncho Vieiro Nogueira (AGXPT)
12:30	Descanso

Hora	Contido
13:00	Presentación de experiencias (I). Outras institucións Modera: Carmela Rodríguez García (Brinquedia, Rede Galega do Xogo Tradicional) - Concello de Arzúa Relator: Xoán Xesús Carril Ramos (concelleiro de Deportes) - XENEME, empresa galega de intervención social Relatora: Anía Piñeiro Mirás (traballadora da empresa)
14:00	Xantar
16:00	Presentación de experiencias (II). Centros educativos Modera: Carmela Rodríguez García (Brinquedia, Rede Galega do Xogo Tradicional) - CEIP Mosteiro de Caaveiro, da Capela Relator: Xabier López García - CEIP Alborada, da Coruña Relatora: Verónica Lastra Camiña (mestra do centro)
17:00	Aprendizaxe e práctica de xogos - Xogos de animación e de patio escolar: o peón, a corda, as catro esquinas, as tres en raia, o pano, as chapas, arrastrar a tartaruga, pescar a botella o xogo das olas, tiro á lata, a roma, os zancos... - Xogos de persoas adultas: a porca, a petanca, a ra, as carrilanas, a estornela... - Grandes xogos: o ovo, tiro de corda, a cadea, tira-pedras...
18:30	Conferencia de clausura <i>"Xogo tradicional e patrimonio oral"</i> Relatores: Maruxa Barrio e Henrique Harguindei (investigadores do patrimonio lúdico)
19:30	Presenta: Celso Fernández Sanmartín (Narrador oral)
20:00	Avaliación do curso, conclusións e clausura

